

Jogos Eco-Escolas

Apresentam-se aqui os jogos e ateliers elaborados e dinamizados pela ABAE/Eco-Escolas. Os mesmos poderão ser reproduzidos ou requisitados pelas Eco-Escolas ou municípios. Para mais informações, contacte-nos através do email ecoescolas@abae.pt

Jogos de Mesa



- *Atelier de construção de moinhos de vento*

Utilizando folhas de papel, piónés e lápis, para sensibilizar para a utilização das energias renováveis, nomeadamente a energia eólica.

- *Atelier de recolha de pegadas*

Com tabuleiros de areia e gesso, sensibilizar para a biodiversidade, nomeadamente para os vestígios deixados por animais.

- *Jogo do cheiro*

Utilizando sacos negros com diferentes plantas aromáticas no interior, pretende-se identificar as aromáticas a que correspondem os cheiros.

- *Jogo das Leguminosas*

Com este jogo pretende-se chamar a atenção para a importância das leguminosas na nossa alimentação e aumentar o conhecimento do que se trata.

Jogos Verticais



Eco-galo

Jogo do galo adaptado; cada equipa só joga se responder correcto às questões colocadas (energia, agricultura, biodiversidade,...)



Tempo do resíduos no mar

Identificar o tempo de degradação de diferentes resíduos quando presentes no mar.



Jogo da Compostagem

Com o jogo da compostagem pretende-se ensinar aos alunos os materiais que podem ir para compostagem caseira e aqueles que devem ir para o aterro.



Painel das bebidas

Identificação da quantidade de açúcar nas bebidas, para expor à comunidade escolar.

Jogos de Chão



Separação dos resíduos

Jogo com ecopontos, pinças e resíduos simulados em pedaços de cartão, fazem-se equipas de alunos para avaliar qual separa mais correctamente os resíduos.



Jogo das Garrafas

Uma adaptação do jogo das garrafas clássicas aqui com a intenção de deitar abaixo comportamentos negativos para a saúde e ambiente.



Bio puzzle

Conjunto de puzzles sobre biodiversidade; para ajudar os alunos a construir o puzzle (8 peças) há a imagem impressa e alguma informação sobre o animal.



Jogo da pesca

Com canas de pesca e animais marinhos impressos em cartão, ambos com ímanes, os alunos tentam pescar o animal que aparece em cada folha com a sombra dos mesmos.